

**Programa**

**Objetivos:**

1. Que los estudiantes se familiaricen con las diversas actividades que se realizan en una Iglesia.
2. Que practiquen y efectúen toda actividad con el debido entusiasmo.

**Actividades:**

1. Cada estudiante de todo nivel hará una demostración de su entusiasmo para dirigir una actividad.
2. Cada grupo de trabajo escribirá un tema sobre la dinámica de una de las sociedades de la Iglesia, como son: Intermedios, Jóvenes, Femenil, Caballeros.
3. Como examen final, todos los grupos de trabajo presentarán un programa de trabajo de una Iglesia, para un trimestre.

**CONTENIDOS**

1. Etimología y conceptos.
2. Importancia del dinamismo.
3. Arrojo e intrepidez.
4. Animación del culto.
5. Dirección dinámica del culto.
6. Anuncios dinámicos.
7. Sociedades de la Iglesia:
  - a) Intermedios
  - b) Jóvenes
  - c) Femenil
  - d) Caballeros
  - e) Coro
  - f) Instrumentos musicales
8. Actividades, concursos, etc.
9. Campañas, cruzadas.
10. Cultos especiales y conferencias
11. Programas especiales.

**Evaluación**

**Nivel Superior y Medio**

Demostración individual-----	10 pts.
Tema: Dinámica de la Sociedad "X", grupal-----	40 "
Asistencia y Puntualidad-----	10 "
Zona -----	60 pts.
Examen Final: Programa de Actividades un trimestre-----	40 "
Nota de Promoción - -----	100 pts.

**Nivel Primario**

<u>Demostración individual</u> -----	12 pts.
Asistencia y puntualidad, 8 c/u -----	48 "
Zona-----	60 pts.
Examen final: Programa de actividades un trimestre-----	40 "
Nota de promoción-----	100 "

**Bibliografía**

Almquist, Lily, "Materiales para Programas de Navidad", Misión "Amigos", Chiquimula, Guatemala, S/F.

Ford, LeRoy, Trd. Jorge Enríquez Díaz F.; "Pedagogía Ilustrada", Tomo 1, 2, 3, Editorial Mundo Hispano, 1971.

Hurlbut, Jesse L., "Historia de la Biblia, para Niños, Jóvenes y Adultos" Editorial Vida, Miami, Florida, 1975.

## 1. Etimología y conceptos

**Dinámica:** δυναμις = que quiere decir fuerza, poder.

**Cristiano:** χριστος = quiere decir Cristo, Mesías, Ungido.

χριστιανος = Cristiano.

### Características de la Dinámica:

1. Sonrisa de amabilidad.
2. Se debe hablar ligero, aunque no en exceso.
3. Hay pausas para énfasis.
4. Se mueven las manos conforme a lo que se va diciendo.

## 2. Importancia del Dinamismo:

El dinamismo es importante porque despierta el ánimo e incita a la acción.

## 3. Arrojo e Intrepidez:

**Arrojo:** Capacidad de las personas, para lanzarse a algo.

**Intrepidez:** Osadía, atrevimiento, valentía.

\*El entusiasmo requiere intrepidez.

## 4. La Animación del Culto.

Lo primero que se tiene que ver es que los que estén en las últimas bancas, se pasen en las de adelante.

Los testimonios deben ser dinámicos, y breves. Ayudan a animar un testimonio, un coro.

Después del mensaje deben ser los himnos solemnes, suaves.

Después del mensaje conviene terminar luego.

Un himno especial, verdaderamente debe ser especial, para tomarlo así. Se debe cantar sólo uno, y no una serie, porque se le resta el tiempo al mensaje. Solo himnos que sean de provecho espiritual. No deben cantarse canciones mundanas.

## 6. Anuncios dinámicos:

### Hay varias formas:

- a) Por carteles: Debe llevar figuras, además de la escritura.
- b) Anuncio: Se comienza a dar el título, y luego se desarrolla.

## 7. Sociedades de la Iglesia:

**a) La Sociedad de Intermedios:** De lo que se le enseñe a los pequeños, depende lo que serán.

No se recomiendan las Sociedades de Ictus, por su informalidad.



Iχθους = pez

### Su organización:

1. Se debe organizar de acuerdo con la Iglesia.

2. La iglesia debe nombrar 1 ó 2 consejeros. Con la ayuda de los consejeros se hace la propaganda para reunir a todos los niños.

**Actividad:**

1. Canto de coros.
2. Poner a los niños más destacados y espirituales a dirigir.
3. Clase por los consejeros, y probar a los niños más grandes, más inteligentes y más espirituales, para que vayan aprendiendo.

\* La primera predicación del Dr. Édgar Amílcar Madrid, fue a los 6 años de edad.

Hay que levantar actas por toda actividad que se haga.

Los intermedios son de 12 a 14 años.

**b) Sociedad de Jóvenes:** De 15 a 30 años

**Miembros:** Tienen que ser jóvenes cristianos de buen testimonio. Poner a los jóvenes a dirigir y a predicar, para que vayan aprendiendo. Se deben observar sus actuaciones.

**Se organiza así:**

Presidente  
Secretario  
Tesorero  
Vocales, si son necesarios  
Consejeros

- Las reuniones sociales deben ser espirituales.
- Concursos.

**c) Sociedad Femenil:** Su énfasis se encamina hacia mujeres casadas.

Puede tener, una presidenta, secretaria, tesorera, vocales. Puede manejarse también por medio de directores.

Deben estar sujetas a la Iglesia y a sus pastores.

Actividades:

1. Visitar hogares: Deben ser breves, de 5 a 10 minutos, llevar una palabra de ánimo. Si hay posibilidades, llevarles algo. Su propósito debe ser de avivar al cristiano en su fe.
2. Proyectos: Recolectar ayuda para alguna clase de actividad, como manualidades y otras.

**d) Sociedades de Caballeros:**

**Actividades:**

1. Visitar la cárcel.
2. Visitar a los hermanos que están enfermos.
3. Visitación y ayuda a los hermanos necesitados.

\*Deben ser un brazo fuerte para el pastor de la Iglesia.

**e) Coro:** Toda persona para entrar a un coro debe ser probada.

1. Prueba de afinación.
2. Prueba de alcance de las notas.
3. Su espiritualidad.

**f) Instrumentos Musicales:**

**Instrumento:** Es todo objeto que sirve para hacer algo.

## **Instrumentos musicales:**

### **Hay varias familias:**

- a) **Familia de las cuerdas:** Guitarra, salterio, violín, mandolina y otros.
- b) **De viento:** Flauta, trompeta, corno, clarinete, trombón, pícolo, la chirimía.
- c) **Instrumentos de Lengüeta de madera (son mixtos):** Saxofones.
- d) **De percusión:** El tambor, el bombo, el bongo, los timbales, la pandereta. Las baterías no se recomiendan para la Iglesia, porque estimulan la carnalidad.
- e) **Melódicas:** Marimba.
- f) **Mixto: Piano:** Es de cuerda y persecución.

**Instrumentos musicales de la orquesta sinfónica:** Trompetas, trombones, percusión, trompas, tubas, clarinetes, fagones, flautines, flautas, oboes, violines, violas, contrabajos y violonchelos.

### **Instrumentos *no* aceptables:**

\*Lo que no se acepta en la orquesta sinfónica, ni en una verdadera Iglesia.

- Guitarra eléctrica.
- La familia saxo.
- Maracas.
- Batería.
- Castañuelas.
- Marimba
- Pandereta.

\*La mandolina sí se acepta en la Iglesia.

\*En la iglesia conviene usar instrumentos de música suave.

## **8. Actividades, concursos, etc.**

### √ **Trabajos:**

- Pintar el Templo.
- Limpieza general del Templo.
- Lavar alguna vez.
- Reparar mobiliario.

### √ **Concursos:**

- De que los hermanos lleven amigos a la Iglesia (quién lleve más).
- Asistencia de niños (llenar cuadritos con estrellitas).

## **9. Campañas y Cruzadas:**

- **Campaña:** Es una tienda para el campo (literalmente).  
Son como especies de cultos especiales hechos al aire libre o el campo.
- **Cruzada:** Evangelizar en cruz, avenidas y calles.

### **Organización:**

2 personas por cada calle

2 personas por cada avenida.

Tratando así de cubrir todo un barrio o territorio.

**Capilla:** Techo abierto. Tabernáculo pequeño y sencillo.

**Templo:** Casa de adoración formal y cerrada.

**Tabernáculo:** Capilla grande, elegante y sin paredes.

**Religión:** re = volver a  
ligare =atar } **Nos une a Dios.**

\*El evangelio es la única religión verdadera.

## **10. Cultos Especiales y Conferencias:**

**Cultos Especiales:** Son cultos en los que no se siguen los horarios normales, ni los mismos predicadores.

**Conferencias:** Cultos especiales, con enseñanzas durante todo el día y habrá comida; y luego en la noche, cultos.

**Conferencias Anuales:** Es una junta anual, con los mismos puntos anteriores, de conferencia.

## **11. Los programas Especiales**

\*Ésta es el área donde se debe tener mucho cuidado.  
Muchas iglesias se han convertido en teatros (mucho fingimiento).

### **Normas:**

- No conviene hacer dramas.
- No se hacen rifas, porque es pecado.

### **Programas que edifican Espiritualmente:**

1. Lectura Bíblica.
2. Aún para el día de la madre, un recuerdito.
3. El día de la Biblia: Con énfasis en la Biblia.
4. Para Navidad: Un culto de alabanza a Dios.
5. Día del haber: Se anuncia qué día, y se trae un regalo u ofrenda especial para la Iglesia.  
\*No conviene que se den refacciones en el templo.
6. El día del pastor: Cada uno debe participar a los que le enseñan de toda buena dádiva.
7. Aniversario de construcción de una Iglesia con Cultos Especiales.

### **Conclusión:**

Para que una Iglesia o Sociedad crezca, debe mantenerse animada y en actividad constante.

Imprima y envíe esta hoja con su evaluación.

## Evaluación

EQ-19, Dinámica Cristiana

1. El estudiante debe dirigir un culto dinámico en una Iglesia, en presencia de su Tutor, quien lo calificará. 20 puntos.
2. El estudiante debe escribir un tema sobre la Dinámica de una Sociedad de la Iglesia, que él escoja. Es un tema en donde él da instrucciones de cómo hacer funcionar bien a la Sociedad, que puede ser de intermedios, jóvenes, femenil, caballeros, u otra. 40 puntos.
3. Como examen final, elaborará un programa dinámico de actividades para un trimestre de alguna sociedad de la Iglesia. 40 puntos.

### Para el Tutor

Doy fe que el estudiante: \_\_\_\_\_ (nombre)

dirigió un culto en forma dinámica en la Iglesia: \_\_\_\_\_

Por lo cual le asigno una calificación de \_\_\_\_\_ puntos de 20.

Firma del Tutor: \_\_\_\_\_

Firma del Estudiante: \_\_\_\_\_

-----  
Todo esto, deberá enviarlo a: Plan a Distancia, Seminario Teológico Quákero, Apartado 5, Chiquimula, Guatemala, C. A., junto con su cuota de \$20 dólares, o Q.100.00, para Guatemala.